# Solution envisagée

Pour ce projet nous allons développer uniquement une application web.

Les tournois se déroulant en ligne il n’y a que peu voir, pas d’intérêt à avoir un exécutable.

Il y a 2 grand type de profile. D’un côté le profile joueur et de l’autre le profile Organisateur.

Les profiles seront lié à un compte. Ce qui signifie qu’un compte peut être à la fois organisateur et à la fois joueur.

Donc la 1ère chose à faire est de pouvoir crée un compte.

Par défaut tous les comptes ont uniquement le profil joueur actif.

**Profil joueur :**

Un joueur doit pouvoir s’inscrire à un tournois, pour ce faire il doit soumettre le nombre demandé de deck. (si la validation des decks est gérés il faut aussi que les decks soient valide.)

Un joueur doit pouvoir annuler son inscription a un tournois.

Un joueur doit pouvoir modifier ces decklist jusqu’à une date prédéfini prévu l’organisateur qui est maximum 5 minutes avant le début du tournois.

Un joueur doit pouvoir consulter le brackets des tournois encours dans lequel il est inscrit ainsi que les deck liste des joueurs si le tournois le permet.

Il doit aussi pouvoir voir les tournois pour lesquels il s’est inscrit qui n’ont pas encore commencé ainsi que les decks qu’il a soumis pour ce tournoi, mais pas ceux des autres joueurs.

Si le tournois le permet consulter les brackets des tournois passés ainsi que les decks listes des joueurs.

Un joueur doit pouvoir consulter sont profile et modifié les paramètres qu’il a lui-même entré.

Un joueur doit pouvoir consulter le profil d’autre joueur, pour y voir c’est point, sont cashprize total .

Un joueur doit pouvoir rentrer le résultat de son match en cours, mais pas le modifié par après.

Un joueur doit pouvoir drop d’un tournois en cours pour lequel il est inscrit

**Profile Organisateur :**

Un organisateur doit pouvoir crée un tournois

Il doit aussi pouvoir annuler un tournois pour le quelle il est organisateur principale.

Un organisateur principal doit pouvoir nommer un compte organisateur pour un tournoi particulier.

Un organisateur doit pouvoir modifier le résultat d’un match pour le rond en cours.

un organisateur doit pouvoir drop une personne.

Un organisateur doit pouvoir lancer l’appariement d’un rond (cela ne doit pas se faire automatiquement)

Un organisateur principal doit pouvoir paramétrer les points donnés par match (victoire/défaite/égalité)

Il doit aussi pouvoir choisir ces départage (jusqu’à 3).

Un organisateur principal doit pouvoir révoquer un organisateur pour son tournois.

## Intervenant

**Visiteur :**

un visiteur est une personne qui regarde un tournois dans le quelle il n’est pas impliqué. Même un utilisateur non enregistré peu donc voir le déroulement d’un tournois.

**Joueur :**

un joueur est une personne qui participe à un tournois en tant que joueur, celui-ci doit donc pouvoir trouvé facilement un certain nombre d’information, le prochain adversaire qui doit rencontrer (ou son adversaire actuel), son parcours dans le tournoi et aussi il doit pouvoir rentré le résultat de son match.  
Pendant un tournois il peu y avoir litige entre 2 joueurs, car l’un 2 prétend avoir gagné alors que ce n’est pas le cas pour évité ce genre de problème il est demandé au 2 joueur de faire des capture d’écran de l’issue du match. (communément seule la personne qui gagne en général le fait.)

**Organisateur :**

un organisateur est la personne qui crée le tournois ou aide a la géré. Ces responsabilités sont de vérifié qui tout se passe correctement et de publié la liste de pairage pour les rencontres entre les joueurs, une fois que celle si est généré proprement par le programme. L’organisateur principale va définir l’intégralité des règles du tournois a sa création. Quand un litige apparait entre joueur il est de la responsabilité de le résoudre au mieux de ces capacité.